

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
SISTEM INFORMASI HELPING PEKERJA PADA
PERMASALAHAN INVENTARIS BERBASIS WEB PADA PT. KIM
MEDAN**



Oleh :

Prayogi Permana 178160008

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA**

2020

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
SISTEM INFORMASI HELPING PEKERJA PADA
PERMASALAHAN INVENTARIS BERBASIS WEB PADA PT. KIM
MEDAN**



Oleh :

Prayogi Permana 178160008

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MEDAN AREA
2020**

**HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK
SISTEM INFORMASI HELPING PEKERJA PADA PERMASALAHAN
INVENTARIS BERBASIS WEB PADA PT. KIM MEDAN**

Sebagai salah satu syarat dalam melaksanakan perkuliahan Mata Kuliah Kerja Praktek

Oleh :

Prayogi Permana 178160008

Medan, 27-Januari-2021

Menyetujui,

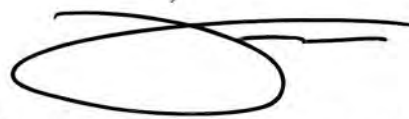
Dosen Pembimbing

Mahasiswa



Prayogi Permana

NPM. 178160008



Zulfikar Sembiring, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0128098804

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom

NIDN . 0109038902



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

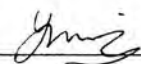
Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, 7366878, 7364348 📠 (061) 7368012 Medan 20223

Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 8225602 📠 (061) 8226331 Medan 20122

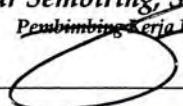
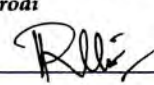
Website: www.teknik.urna.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

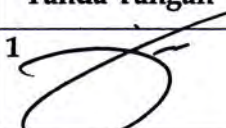

Pada hari ini 11 Desember 2020 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2020/2021 atas :

Nama : Prayogi Permana
 NIM : 178160008
 Program Studi : Teknik Informatika
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
 Judul Kerja Praktek : Sistem Informasi Helping Pekerja pada Permasalahan Inventaris Berbasis Web pada PT. KIM Medan
 Tempat Seminar : CloudX
 Tanda Tangan Pembawa Seminar : 
 Nilai Pembawa Seminar : A (91)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran:	Zulfikar Sembiring, S.Kom., M.Kom Pembimbing Kerja Praktek 
Persetujuan Seminar :	
Saran:	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi 
Persetujuan Seminar :	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Zulfikar Sembiring, S.Kom., M.Kom	1 
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2 

Medan, 11 Desember 2020

Ketua Prodi


 Rizki Muliono S.Kom, M.Kom



Abstrak :

Permasalahan yang tengah dihadapi pekerja akan permasalahan yang timbul dalam fasilitas Inventaris yang mereka pakai untuk bekerja dapat menyebabkan kesulitan dalam bekerja. Serta pihak Teknisi IT tidak dapat mendata kerusakan apa saja yang terjadi sehingga terkadang lupa untuk menanganinya / missed helping. Dengan begitu peneliti menggunakan metode berbasis WEB dengan Bahasa pemrograman PHP sebagai penanganan masalah tersebut. Oleh karena itu, system ini nantinya diharapkan dapat membantu pekerja dan teknisi sehingga pekerja tidak harus melaporkan kerusakan secara manual ke Teknisi IT akan tetapi melalui suatu system. Dan atasan juga dapat dengan mudah melihat Report duty teknisi sehingga menghindari adanya korupsi waktu. Hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa penelitian ini dapat membantu aktivitas pekerja maupun teknisi dalam menangani permasalahan yang ada pada perangkat inventaris dan juga dapat mempermudah atasan untuk dapat melihat Duty Report Teknisi dalam menangani permasalahan Inventaris.

Kata Kunci: Sistem Informasi problem Inventaris, PHP, WEB

Abstrak :

The problems that workers are facing with problems that arise in the inventory facilities they use for work can cause difficulties in working. And the IT technician cannot record any damages that have occurred so sometimes they forget to handle it / missed helping. That way, researchers use WEB-based methods with the PHP programming language as a handling of these problems. Therefore, this system is expected to be able to help workers and technicians so that workers do not have to manually report damage to IT technicians but through a system. And superiors can also easily see the technician's duty report so as to avoid time corruption. The results of this study can be concluded that this study can help the activities of workers and technicians in dealing with problems that exist in inventory devices and can also make it easier for superiors to be able to see the Technician Duty Report in dealing with Inventory problems.

Keywords: Inventory problem information system, PHP, WEB

KATA PENGANTAR

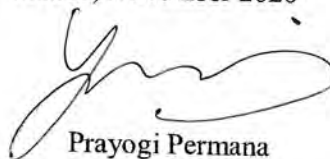
Puji syukur saya panjatkan atas khadirat Allah SWT, Sehingga saya dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek (KP) pada PT.KIM Medan dengan tepat pada waktunya. Laporan KP ini merupakan suatu kewajiban yang harus dibuat ketika seseorang menyelesaikan KP. Durasi dalam kegiatan KP kurang lebih 1 Bulan mulai hari Senin, 24 Agustus 2020 sampai dengan 24 September 2020. Kerja Praktek (KP) merupakan tahapan yang harus dipenuhi dan dijalani oleh Mahasiswa dalam memenuhi mata kuliah yang diampu.

Kerja Praktek ini diadakan pada salah satu instansi pemerintah (BUMN) PT. KIM Medan. Kegiatan KP ini diharapkan mampu memberikan pengalaman dalam dunia pekerjaan bagi mahasiswa. Sehingga dapat meningkatkan skill dan memperaktekannya langsung kedalam lapangan. Hal ini bertujuan agar mahasiswa nantinya dapat lebih siap lagi ketika terjun kedalam suatu pekerjaannya secara professional.

Kelancaran Kerja Praktek (KP) tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak. Oleh karena itu, saya mengucapkan terimakasih kepada seluruh pihak yang terkait : Bapak Zulfikar Sembiring, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing KP yang telah memberi bimbingan dan bantuannya, Bapak Rizki Muliono, S.Kom, M.Kom selaku ketua prodi informatika yang telah mengizinkan saya dalam memenuhi mata kuliah KP ini, dan Seluruh Staff Program Kerja Praktek (KP) Fakultas Teknik Prodi Informatika Universitas Medan Area, serta teman-teman Teknik Informatika.

Laporan ini berisi mengenai aktivitas KP dan juga pemecahan suatu permasalahan yang ada pada PT.KIM Medan. Saya menyadari dalam proses pembuatan laporan ini masih terdapat kesalahan, oleh karena itu saya mengharapkan kritik/sarannya dalam perbaikan laporan selanjutnya. Terimakasih.

Medan, November 2020



Prayogi Permana

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat	2
1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek.....	3
BAB II TINJAUAN TEORI	4
2.1 Sistem Informasi.....	4
2.2 Website.....	5
2.3 Xampp.....	6
2.4 SQL.....	6
2.5 PHP	7
2.6 DFD	8
2.7 Flowchart.....	8
2.8 ERD	10

BAB III PEMBAHASAN HASIL.....	12
3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan.....	12
3.2 Bentuk Kegiatan	12
3.2.1 Teknik Pengumpulan Data.....	13
3.3 Hasil Kerja Praktek.....	14
3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	14
3.3.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan	15
3.3.3 Analisis Kebutuhan.....	15
3.2.4 Model Perancangan Sistem.....	17
3.2.5 Perancangan Sistem	18
3.2.6 Usecase Diagram	18
3.2.7 Diagram Konteks.....	19
3.2.8 Struktur Table.....	20
3.2.9 Implementasi	21
 BAB IV PENUTUP	 28
4.1 Kesimpulan.....	28
4.2 Saran	28
Daftar Pustaka	29
Lampiran - lampiran	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Symbol Flowchart	9
Tabel 2.2 Symbol <i>Entity Relationship</i> (ERD)	11
Tabel 3.1 Bentuk Kegiatan yang dilakukan	13
Tabel 3.2 Tabel User	20
Tabel 3.3 Tabel Keluhan	20
Tabel 3.4 Tabel Laporan	20

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Symbol Data Flow Diagram (DFD)	8
Gambar 3.1 Analisis Kebutuhan	15
Gambar 3.2 Flowchart.....	16
Gambar 3.3 Metode Waterfall.....	17
Gambar 3.4 Usecase Diagram.....	18
Gambar 3.5 Diagram Konteks.....	19
Gambar 3.6 Login Sistem	21
Gambar 3.7 Login Dashboard Admin/TI.....	21
Gambar 3.8 Administrator/TI Lihat Keluhan Inventaris	22
Gambar 3.9 Administrator/TI Edit/Validasi Keluhan Inventaris	22
Gambar 3.10 Administrator/TI Lihat Report Duty.....	23
Gambar 3.11 Administrator/TI Tambah Report Duty	23
Gambar 3.12 Login Dashboard Pegawai	24
Gambar 3.13 Pegawai Tambah Keluhan Inventaris	24
Gambar 3.14 Pegawai Lihat Keluhan Inventaris.....	25
Gambar 3.15 Login Dashboard Atasan.....	25
Gambar 3.16 Atasan Tambah Keluhan Inventaris.....	26
Gambar 3.17 Atasan Lihat Keluhan Inventaris	26
Gambar 3.18 Atasan Lihat Report Duty	27
Gambar 3.19 Atasan Edit/Validasi Report Duty	27

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

KP/Kerja Praktek merupakan suatu kegiatan mata kuliah yang nantinya akan, menuntun mahasiswa untuk memecahkan suatu permasalahan yang ada pada suatu instansi / perusahaan tempat mahasiswa ditempatkan. Oleh sebab itu, KP ini merupakan suatu kegiatan wajib dalam mata perkuliahan sebagai salah satu syarat untuk memenuhi kelulusan pada tiap mahasiswa pada Universitas Medan Area.

Mengingat zaman yang semakin hari semakin maju, maka semakin banyak pula suatu perusahaan berdiri dengan berbagai brandnya masing - masing. Oleh karena itu, segala sesuatunya sudah harus berjalan secara terkomputerisasi dan juga harus berjalan seefisien mungkin, termasuk juga sistem pada perusahaan seperti halnya kerusakan yang ada pada komponen inventaris harus terdata dengan baik kedalam suatu system. Dan juga para pekerja juga harus bekerja dengan seefisien mungkin tanpa terkendala. ketika suatu fasilitas inventaris mengalami problem, maka seorang teknisi harus langsung menangani hal tersebut agar para pekerja dapat dengan cepat melanjutkan pekerjaannya.

Pada saat ini terdapat suatu perusahaan yang bernama PT.KIM Medan belum memiliki suatu system informasi berbasis WEB yang dapat dipakai oleh pekerja untuk mengajukan keluhan tentang kerusakan yang terjadi pada fasilitas inventaris yang berada di ruangnya. Sehingga akan merepotkan pekerja karena harus memanggil teknisi secara manual keruangan teknisi atau menggunakan telephone. Mengingat hal tersebut kurang efisien sehingga terkadang teknisi lupa dalam menangani hal tersebut dikarenakan banyaknya panggilan lain untuk segera menangani kerusakan fasilitas inventaris lainnya. Dikarenakan data kerusakan dari para pekerja tidak terdata di dalam suatu system dan tidak terekapitulasi dengan baik ditambah lagi atasan ingin melihat duty report para teknisi. Maka hal ini tidak efisien dikarenakan melakukannya dengan cara manual.

Oleh karenanya, saya mengangkat judul Sistem Informasi Helping Pekerja Pada Permasalahan Inventaris dan Berbasis Web Pada PT. KIM Medan. yang memiliki tujuan agar data keluhan/kerusakan inventaris dapat terdata dengan baik dan juga laporan para pekerja mengenai terjadinya permasalahan yang terdapat

pada inventaris yang mereka gunakan dapat tersinkronisasi dengan jelas dan menghindari terjadinya missed helping dalam penanganannya oleh teknisi IT serta atasan dapat melihat Duty Report para Teknisi IT.

1.2 Rumusan Masalah

Terdapat suatu rumusan masalah dalam kegiatan Kerja Praktek ini:

1. Bagaimana cara menangani Missed Helping dalam pelaporan kerusakan Fasilitas Inventaris yang dipakai pekerja?
2. Bagaimana cara agar atasan dapat melihat duty report teknisi IT?

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam memecahkan permasalahan yang ditemui dalam KP ialah:

1. Mengembangkan system informasi pada PT.KIM dengan membuat system duty report, laporan kerusakan inventaris oleh pekerja dan menjadikannya kedalam suatu system yang terdata dengan baik.
2. Menciptakan Sistem Informasi (Inventaris) yang berguna bagi para pekerja, teknisi, atasan.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari suatu system yang akan dibuat untuk menyelesaikan permasalahan yang ditemui pada saat KP ialah:

1. Mempermudah PT.KIM dalam menangani permasalahan inventaris pekerja dan juga report duty teknisi
2. Sebagai pengalaman kerja bagi mahasiswa sebelum terjun didunia kerja
3. Menjalinkan hubungan / kerjasama yang baik antara lembaga pendidikan dengan instansi terkait
4. Dapat meningkatkan mutu dan akreditasi terhadap kampus khususnya prodi informatika
5. Mahasiswa dapat memperoleh aasan dan pengetahuan

1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Saya mulai melakukan Kerja Praktek (KP) pada hari Senin, 24 Agustus 2020 sampai dengan selesai pada hari Kamis, 24 September 2020 pada instansi pemerinta (BUMN) PT.KIM yang beralamat di Jl. Pulau Batam No.1, Sampali, Kec. Percut Sei Tuan, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara 20371.

BAB II

TINJAUAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan manajemen yang dapat mengatur data, orang serta teknologi informasi yang saling berkaitan dalam menyimpan, mengumpulkan, memproses dan memiliki hasil akhir yang sangat berguna dan diperlukan dalam mendukung suatu perorganisasian (N & Puranama, 2016). Oleh karena itu suatu system informasi sangat penting. Mengingat pada jaman era digital seperti sekarang ini, system informasi dapat mendukung dalam perkembangan suatu system aplikasi yang nantinya akan dibangun di dalam suatu instansi/perusahaan.

Terdapat beberapa karakteristik pada suatu system antara lain sebagai berikut:

- **Komponen sistem** : sistem terdiri dari sekumpulan komponen yang saling berkaitan satu dengan yang lainnya, serta saling bekerja sama untuk membentuk suatu sistem.
- **Batasan sistem** : berisi batasan yang membatasi suatu sistem dengan sistem yang lainnya.
- **Subsistem** : merupakan bagian-bagian dari sistem yang berinteraksi satu dengan yang lainnya dalam upaya untuk mencapai suatu tujuan tertentu.
- **Lingkungan luar sistem** : merupakan sistem yang berada di luar dari batas sistem yang dipengaruhi oleh operasi sistem.
- **Penghubung sistem** : merupakan penghubung antar satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Dengan adanya penghubung ini memungkinkan berbagai sumber daya terhubung dari suatu subsistem yang lainnya.
- **Masukan sistem** : merupakan sebuah masukan agar sistem tersebut dapat berinteraksi.
- **Keluaran sistem** : merupakan hasil dari pengolahan yang ada pada suatu sistem.

- Pengolahan sistem : merupakan bagian dari sistem yang dapat mengolah sehingga sistem dapat menciptakan keluaran yang berguna.
- Sasaran sistem : merupakan tujuan yang akan dicapai oleh sistem, sistem dikatakan berhasil jika sasaran dan tujuannya sesuai seperti yang diinginkan (Anggreani & Irviani, 2017).

2.2 Website

Menurut (Destiningrum & Adrian, 2017) web adalah : “web merupakan software yang memiliki kegunaan untuk menampilkan dokumen - dokumen pada suatu web yang membuat pengguna dapat mengakses internet melalui software yang terkoneksi dengan internet”.

Berdasarkan uraian pengertian di atas, saya memiliki pendapat bahwa Web merupakan suatu perangkat lunak yang berguna sebagai tempat untuk merepresentasikan data, dokumen, gambar, music, dan lainnya dan hanya dapat diakses ketika user menggunakan perangkat lunak yang langsung tersambung kedalam internet.

World Wide Web merupakan sekumpulan kombinasi yang didalamnya terdapat beberapa ide ialah sebagai berikut :

- *Hypertext* : suatu format kata yang menghubungkan netizen melalui suatu dokumen ke dokumen yang lainnya, menggunakan koneksi internet yang biasa disebut juga dengan *hyperlink*.
- *Resource identifiers* : identifikasi unik yang dipergunakan untuk mengalokasikan file atau dokumen di dalam suatu jaringan. Biasa kita mengenalnya dalam sebutan URL(*Uniform resource locator*).
- *Client server* : suatu sistem yang memungkinkan computer klien meminta sesuatu yang berupa informasi, file maupun data kepada computer server yang memiliki data tersebut.
- *Markup Language* : merupakan sekumpulan karakter atau kode untuk mengidentifikasi data atau teks yang dikirim (Yani & Saputra, 2018).

2.3 Xampp

Xampp merupakan Suatu Software bersifat bebas, banyak system operasi yang mendukung perangkat lunak Xampp ini. Fungsinya ialah sebagai suatu server yang berdiri dengan sendirinya. Software ini di dalamnya telah terdapat database, Server, HTTP, MySQL dan juga software ini dapat menerjemahkan Bahasa program PHP (Laisina, A.F.Haurissa, & Hatala, 2018).

Nama dari Xampp memiliki arti atau kepanjangan diantaranya ialah :

- X: Program ini dapat dijalankan dibanyak sistem operasi seperti *windows, Linux, Mac OS, dan Solaris.*
- A: *Apache*, merupakan aplikasi web server.
- M: MySQL, merupakan aplikasi databse server.
- P: PHP merupakan bahasa pemrograman web
- P: Perl merupakan bahasa pemrograman untuk segala keperluan yang dikembangkan oleh Larry Wall di mesin Unix, Pada versi selanjutnya Perl tersedia di berbagai sistem operasi varian Unix (*SunOS, Linux, BSD, HPUX*), dan tersedia juga untuk Sistem operasi seperti DOS, *Windows, PowerPC, BeOS, VMS, EBCDIC, dan PocketPC* (Indrawan, 2013).

Biasanya Xampp digunakan untuk ujicoba Website sebelum nantinya diupload ke online. Atau sebagai server localhost agar web yang kita buat dapat digunakan dengan offline.

2.4 SQL

Sql adalah perangkat lunak yang bersifat terbuka dan terpopuler didunia. Sql ialah perangkat lunak yang memiliki fungsional sebagai database. Sintaksnya yang sangat meda dipahami, membuat para pengembang *software* memilih Sql untuk dikembangkan (Warman & Ramdaniansyah, 2018). Sql merupakan pusat ini dalam penyimpanan dan juga pengumpulan data. Di karenakan, data yang nantinya dibuat dalam suatu aplikasi akan tersimpan didalamnya yang berupa table data. Sehingga table tersebut nantinya berfungsi menampung data yang akan disimpan / ditambahkan , dihapus, dilihat, dan diedit.

MySQL mewakili huruf “M” dari LAMP stack (Linux, Apache, MySQL, dan PHP). LAMP stack merupakan suatu sistem pengembangan web yang paling populer digunakan. Jika ingin membuat website yang memerlukan database, MySQL juga tersedia di webhosting (cPanel) dan sudah siap digunakan (Pratama, 2017).

2.5 PHP

PHP merupakan kepanjangan dari *Hypertext Preprocessor* yaitu suatu *script* atau biasa orang menyebutnya dengan istilah Bahasa pemrograman yang berfungsi untuk membuat suatu halaman web yang nantinya akan diterjemahkan kedalam bentuk HTML. PHP ini berisi kode yang akan mengelolah suatu data (Firman, Wowor, & Najoran, 2016).

Dalam pengertian yang telah disebutkan seperti di atas, PHP memiliki beberapa kelebihan yang belum tentu ditemukan di dalam Bahasa pemrograman lainnya, diantaranya :

- PHP adalah Bahasa *script* yang tidak melakukan kompilasi dalam penggunaannya.
- Memiliki tingkat akses yang cepat.
- Memiliki *lifecycle* yang cepat sehingga cepat juga beradaptasi dengan perkembangan teknologi internet.
- Mendukung akses ke berbagai jenis database yang sudah tersedia baik yang bersifat gratis maupun berbayar, MySQL, PostgreSQL, MicrosoftSQL server dan infomix . PHP juga compatible dengan beberapa jenis web server seperti Apache, IIS, AOServer, phttp, PWS hingga Xitami yang tergolong relative murah dalam konfigurasinya (Lavarino & Yustanti, 2016).

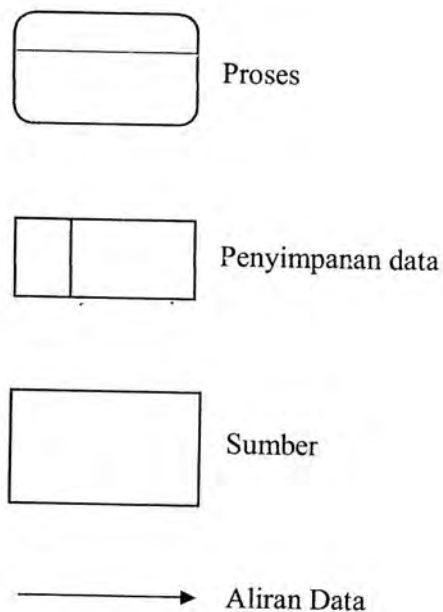
Cara kerja PHP itu sendiri ialah *Website* mengirim permintaan ke *browser*. Berdasarkan alamat *website* dalam internet, *browser* akan menemukan alamatnya melalui *webserver*, lalu menganalisis dan memberikan semua informasi yang dibutuhkan oleh *webserver* dan akan ditampilkan ke *browser* dengan cara diterjemahkan isinya menjadi kode HTML. Sebelum itu nantinya isi yang ada akan dicek terlebih dahulu oleh *webserver*. Apabila terdapat file yang menggunakan *Script* PHP, maka proses akan dilanjutkan menggunakan modul PHP dan nantinya *script* tersebut dikonversikan kedalam kode HTML melalui modul PHP yang

merupakan suatu mesin penerjemah dan mengelolah *script* PHP tersebut. (Firman, Wowor, & Najoan, Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web, 2016).

2.6 DFD

Dalam merancang suatu system, kita harus menganalisis alur dari system tersebut dengan cara menggambarkannya kedalam suatu metode yang dinamakan DFD. Yang dimana, DFD merupakan suatu metode yang terdiri dari symbol-symbol, untuk menghasilkan suatu rancangan data pada system yang akan dibuat secara terstruktur (Ismael, 2017). Berikut ini merupakan symbol yang dapat kita pakai saat ingin membuat data flow atau DFD :

Gambar 2.1 Symbol Data Flow Diagram (DFD)



2.7 Flowchart

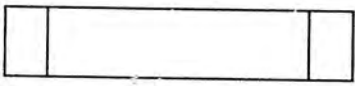
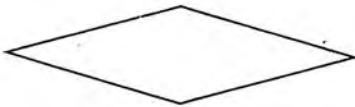

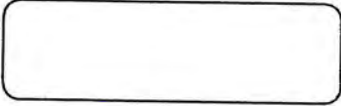

Flowchart merupakan suatu teknik tersymbolisasi dari suatu algoritma untuk menyelesaikan masalah-masalah yang ada. ketika analisa masalah, *flowchart* ini sangat berguna untuk mengatasi apakah ada analisa yang terlewatkan atau tidak (Santoso & Nurmalina, 2017). Jika ditemukan permasalahan dengan urutan serta memiliki perlogikaan yang rumit, flowchart dapat membantu sehingga

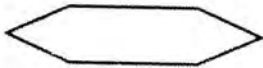




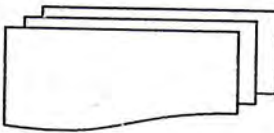
permasalahan dengan logika yang rumit serta urutan yang sulit dapat terealisasikan dengan mudah.

Flowchart ini juga berfungsi untuk memetakan suatu tindakan maupun hal-hal yang berkaitan dengan sistematis dalam alur data proses dalam sistem informasi yang akan dibuat. Skema dalam *Flowchart* ini ialah dengan cara mulai dengan *start* dan di akhiri dengan *finish* serta didalamnya terdapat sebuah proses yang dikenalkan dengan beberapa symbol – symbol tertentu yang telah ditetapkan dalam membuat *Flowchart*.

Berikut ini adalah beberapa symbol yang harus dipahami dalam pembuatan *flowchart* di antaranya yaitu :

Tabel 2.1 Symbol Flowchart

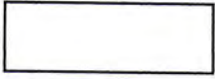
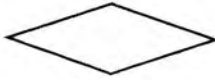
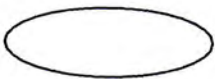
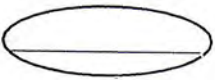
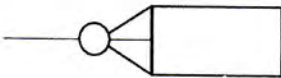



Simbol	Fungsi
	Permulaan pada sub program. Predefined Process
	Perbandingan, pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya. Decision Symbol.
	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada satu halaman. Connector Symbol.
	Permulaan/akhir program. Symbol Keying Operation.
	Arah aliran program. Connecting Line.

	Proses inialisasi/pemberian harga awal. Predefined Process
	Menyatakan Start dan Finish. Terminal.
	Proses penghitung/ proses pengolahan data. Processing Symbol.
	Proses input/output data. Output Symbol.
	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer). Simbol Dokumen.
	Menggambarkan dokumen beserta rangkainya. Multi Documents.

2.8 ERD

Entity Relationship (ERD) merupakan metode yang dalam suatu pemodelan basis datanya dipergunakan untuk mendapatkan skema yang secara konseptual dalam model data yang sematik sistem (Nugraha & Pramukasari, 2017). Pada intinya metode ERD ini berusaha untuk menjelaskan mengenai objek data yang telah memiliki suatu hubungan tertentu antar relasi.

Tabel 2.2 Symbol *Entity Relationship* (ERD)

No	Gambar	Keterangan
1		Entity
2		Relasi atau aktivitas antar entity
3		Simple Atribut
4		Field atau primary key atribut
5		Hubungan antar entity dengan derajat kardinalitas relasi optional many
6		Hubungan antar entity dengan derajat kardinalitas relasi optional one
7		Hubungan antar entity dengan derajat kardinalitas relasi mandatory many
8		Hubungan antar entity dengan derajat kardinalitas relasi mandatory one

BAB III

PEMBAHASAN HASIL

3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan

Adapun lokasi yang menjadi tempat kerja praktek penulis adalah PT.KIM Medan.

Alamat/Telp.Kantor : Jl. Pulau Batam No.1, Sampali, Kec. Percut Sei Tuan,
Kabupaten Deli Serdang, Sumatra Utara 20371 /
+(061)6871177

Alamat Website : www.kim.co.id

PT.Kawasan Industri Medan (Persero) merupakan badan usaha milik negara (BUMN). PT.KIM bergerak dalam bidang pengolahan kawasan industri. PT.KIM juga bergerak dalam bidang penanganan air limbah yang ada didaiaam kawasan tersebut. Kawasanb ini didirikan pada tanggal 7 Oktober 1988, dengan saham Pemerintah RI sebesar 60%, Pemerintahan Sumatra Utara 30%, dan Pemerintahan Kota Medan 10%. Perusahaan ini bertanggung jawab dalam pengolahan seluruh pabrik yang ada di kawasan industri medan tersebut.

3.2 Bentuk Kegiatan

Kerja praktek lapangan yang dilaksanakan pada PT.KIM Medan merupakan suatu pengalaman yang tidak dapat tergantikan bagi penulis. Karena, penulis mendapatkan beberapa ilmu serta wawasan baru dalam menangani hal yang ada di dalam PT.KIM. Sifat solidaritas dan kekeluargaan seluruh staff dan pegawai, merupakan salah satu kesan yang sangat berarti bagi penulis terkhususnya para teknisi. Mereka tidak pelit dalam berbagi ilmu serta pengalaman. Sehingga penulis diberikan kepercayaan dalam menangani suatu permasalahan yang terjadi pada inventaris yang dipakai oleh pekerja terkhususnya computer dan perangkat jaringan lainnya.

Adapun beberapa bentuk kegiatan yang penulis lakukan selama melakukan kerja praktek lapangan di PT.KIM Medan, yaitu:

1. Melakukan instalasi kabel jaringan
2. Melakukan perbaikan error pada PC di ruangan keuangan
3. Melakukan pemasangan PSU pada PC di ruangan SDM
4. Melakukan pemasangan PC pada ruangan marketing

5. Melakukan pembuatan dokumen investasi pada excel
6. Melakukan perbaikan error pada PC di ruangan keuangan
7. Melakukan Maintenance pada CCTV lokasi parkir kendaraan

3.2.1 Teknik Pengumpulan Data

Penulis menggunakan beberapa teknik / metode dalam pengumpulan data, metode / teknik yang penulis gunakan dalam pengumpulan data pada Praktek Kerja Lapangan (PKL) guna menyelesaikan penulisan laporan ini ialah :

1. Wawancara (*Interview*)

Wawancara merupakan suatu teknik yang dimana berguna untuk mendapatkan data secara mudah dan cepat. Penulis melakukan wawancara terhadap beberapa teknisi dan pegawai guna mengetahui sekema kerja yang ada pada PT.KIM Medan.

2. Pengalaman Langsung (*Observasi*)

Pengalaman langsung merupakan teknik dalam pengumpulan data untuk dapat memperoleh data tersebut dengan cara melihat kegiatan yang ada dan dilakukan oleh sekumpulan orang secara langsung. Salah satu keuntungan dalam teknik ini adalah kita dapat mengetahui permasalahan yang ada dengan cara langsung. Sehingga penulis dapat mengetahui permasalahan apa yang sering terjadi/dikeluhkan oleh para pekerja pada PT.KIM Medan.

Berikut ini merupakan perancangan sistem bentuk kegiatan dapat dilihat pada table di bawah ini:

Tabel 3.1 Bentuk Kegiatan yang dilakukan

No.	Nama Kegiatan	Minggu			
		Ke-1	Ke-2	Ke-3	Ke-4
1.	Tahap Komunikasi				
	a. Wawancara				
	b. Observasi				
	c. Pengumpulan Data				
2.	Tahap Perencanaan				

	a. Analisis kebutuhan sistem yang akan dibangun				
	a. Pengkodean				
	b. Implementasi dan pengujian				
4.	Dokumentasi				
	a. Pembuatan Laporan				

3.3 Hasil Kerja Praktek

Adapun hasil kerja praktek penulis setelah melakukan wawancara dan observasi langsung pada PT.KIM yaitu membuat suatu sistem baru yang berjudul Sistem informasi *Helping* pekerja pada permasalahan inventaris berbasis WEB pada PT.KIM.

3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Setelah melakukan wawancara dan observasi langsung pada PT.KIM (Kawasan Industri Medan) penulis telah memperoleh informasi bahwa sistem yang telah berjalan saat ini belum tersistematisasi dan terdata dengan baik khususnya pada khusus penanganan kerusakan inventaris dan juga *Report Duty* para Teknisi terhadap atasan. Dalam memanggil seorang Teknisi untuk menangani khusus kerusakan pada inventaris, biasanya pemanggil hanya memanggil teknisi melalui Whatsapp dan juga memanggil keruangan Teknisi secara langsung. Hal ini menyebabkan kurang efesien dalam hal produktivitas si pemanggil. Serta Teknisi melaporkan kegiatannya kepada atasan hanya menggunakan Whatsapp. Dengan cara yang seperti itu, penulis menyadari bahwa tindakan tersebut tidak menjadi sesuatu yang formal serta belum lagi terjadinya penumpukan data pada Whatsapp si atasan sehingga pendataan tersebut juga kurang efektif. Oleh karenanya, penulis menyimpulkan bahwa sistem yang berjalan saat ini kurang efektif serta kurangnya efesien dalam hal pendataan maupun waktu.

3.3.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan

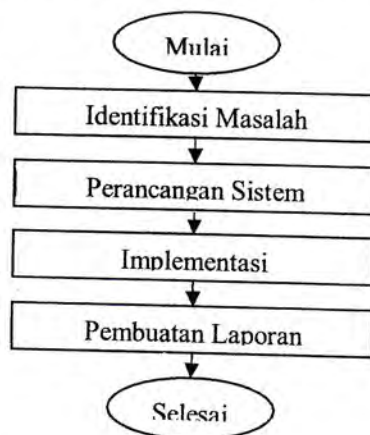
Analisis sistem yang diusulkan untuk membangun sistem informasi *Helping* pekerja pada permasalahan inventaris berbasis WEB pada PT.KIM ialah dengan merealisasikan analisis sistem yang sedang berjalan ke dalam suatu sistem yang nantinya pendataan yang ada dapat terkomputerisasi kedalam suatu sistem baru yang jauh lebih baik. Sistem informasi berbasis web ini dapat diakses melalui browser yang di dalam nya telah terdapat basis data yang nantinya bertugas untuk menyimpan suatu pendataan yang ada secara aman dan terstruktur.

Adapun pendataan yang dapat dilakukan pada sistem dalam mengajukan keluhan inventaris dan juga *Report Duty* pekerja yaitu :

1. Pendataan Keluhan Inventaris
 - a) Pegawai dan atasan menginputkan keluhan inventaris
 - b) Data keluhan disimpan kedalam database
2. Pendataan *Report Duty* Teknisi
 - a) Admin menginputkan *Report Duty* ke atasan
 - b) Data *Report Duty* disimpan kedalam database

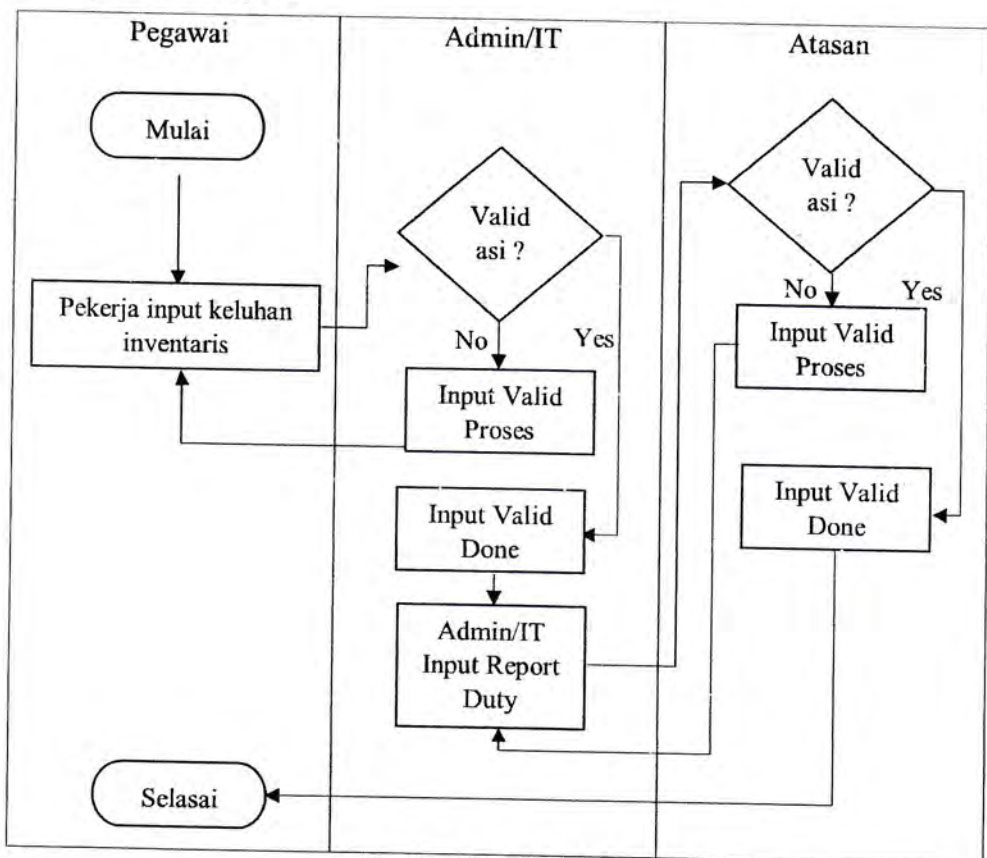
3.3.3 Analisis Kebutuhan

Untuk dapat mengetahui kebutuhan yang ada pada system yang akan dibuat, maka perlu adanya melakukan analisis kebutuhan. Analisis Kebutuhan ini gunanya untuk mempermudah dalam pembuatan system informasi *helping* pekerja dalam permasalahan inventaris pada PT.KIM Medan.



Gambar 3.1 Analisis Kebutuhan

Dapat dilihat seperti gambar di atas (Gambar 3.3) ialah dalam menganalisis kebutuhan hal pertama yang dilakukan adalah identifikasi dahulu masalahnya yang ada pada PT.KIM Medan. Jika sudah, selanjutnya harus mengenali kebutuhan apa yang diperlukan dalam pembuatan sistem informasi pada PT.KIM. selanjutnya masuk kedalam perancangan sistem, rancang dahulu sistem yang akan dibuat dan buat sistem informasi helping pekerja pada PT.KIM. lalu rancangan sitem yang telah dibuat, diimplementasikan kedalam bentuk program dan berlanjut kepada tahap pembuatan laporan.



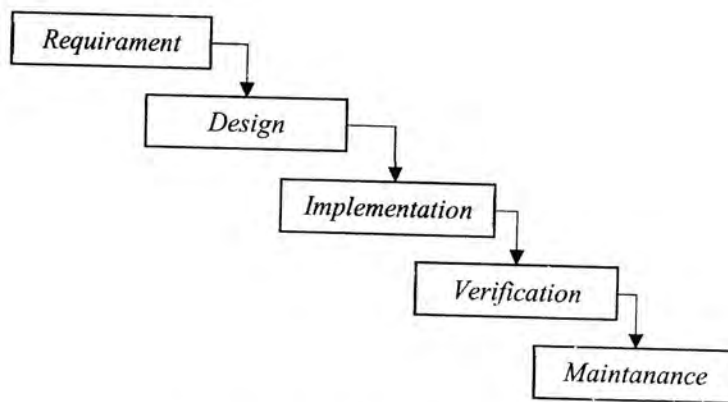
Gambar 3.2 Flowchart

Dapat dilihat pada gambar 3.3.2 merupakan suatu Flowchart Sistem yang akan dibuat untuk PT.KIM. Sistem ini dimulai dari pekerja yang dapat menginputkan keluhan inventaris kedalam sistem. Pekerja yang di sini ialah pegawai dan atasan/pimpinan. Lalu input keluan inventaris tersebut akan dilakukan pengecekan atau divalidasi oleh Admin/IT. Jika keluhan inventaris sedang dikerjakan oleh Admin/IT, maka status validasi "Proses".

Jika keluhan inventaris telah selesai di atasi oleh Admin/IT, maka status validasi “Done”. Jika status validasi “Done” maka Admin/IT akan melakukan Input Report Duty dan mengirimnya ke atasan/pemimpin. Ketika Report duty sudah berada pada sistem atasan/pemimpin, maka atasan/pemimpin akan melakukan pengecekan untuk nantinya divalidasi.

3.2.4 Model Perancangan Sistem

Dalam melakukan perancangan pada khusus Sistem informasi helping pekerja pada permasalahan inventaris pada PT.KIM Medan berbasis web ini, Maka penulis telah melakukan perancangan dengan menggunakan model *Water Fall*.



Gambar 3.3 Metode Waterfall

Dalam pengembangannya, Metode ini memiliki beberapa tahapan dalam merancang sistem yang akan penulis buat yaitu:

1. *Requirement* (Analisis Kebutuhan)

Pada langkah pertama ini, merupakan analisis data terhadap kebutuhan sistem pada perancangan sistem yang akan dibuat. Pada tahap ini, penulis melakukan *observasi* dan juga wawancara kepada Teknisi dan beberapa pegawai dalam mendapatkan data. Data yang diperoleh ini nantinya untuk mengidentifikasi mengenai analisis kebutuhan.

2. *Design* (Desain Sistem)

Tahapan ini berguna untuk nantinya penulis menemukan desain tampilan pada aplikasi yang dibangun untuk PT.KIM dengan cara mendesain

ERD, UML, dan lainnya. Hal ini bertujuan agar mempermudah penulis dalam mengimplementasikan *interface* pada sistem nantinya.

3. *Implementation* (Implementasi)

Tahapan ini ialah dimana penulis mengimplementasikannya suatu prancangan sistem kedalam suatu Bahasa pemrograman atau biasa disebut pengkodean. Dalam implementasinya, penulis menggunakan Bahasa pemrograman PHP mengingat sistem yang akan dibangun ialah berbasis web.

4. *Verification* (Pengujian)

Ketika rancangan telah selesai diimplementasikan kedalam kodingan, maka pada tahapan ini merupakan tahap pengujian. Pengujian ini bertujuan untuk menemukan bug ataupun kesalahan pada program yang dibuat serta menentukan apakah program ini telah berjalan dengan baik atau tidak.

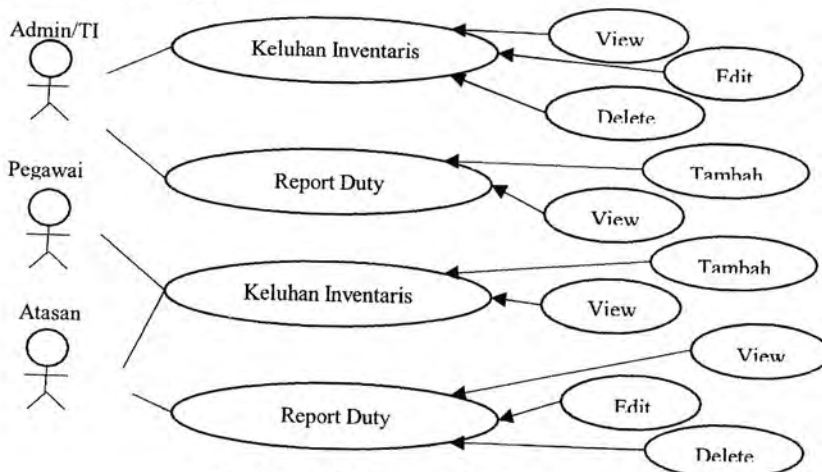
5. *Maintanance* (Pemeliharaan)

Tahap pemeliharaan ini bertujuan untuk melakukan perawatan sistem secara berkala dengan cara mengecek ulang program. Tujuannya agar, jika masih terdapat kesalahan maka akan di fix.

3.2.5 Perancangan Sistem

Berikut ini merupakan desain sistem informasi helping pekerja pada permasalahan inventaris berbasis web pada PT.KIM Medan. Desain sistem sendiri merupakan syarat utama yang harus dipenuhi sebelum melakukan koding.

3.2.6 Usecase Diagram

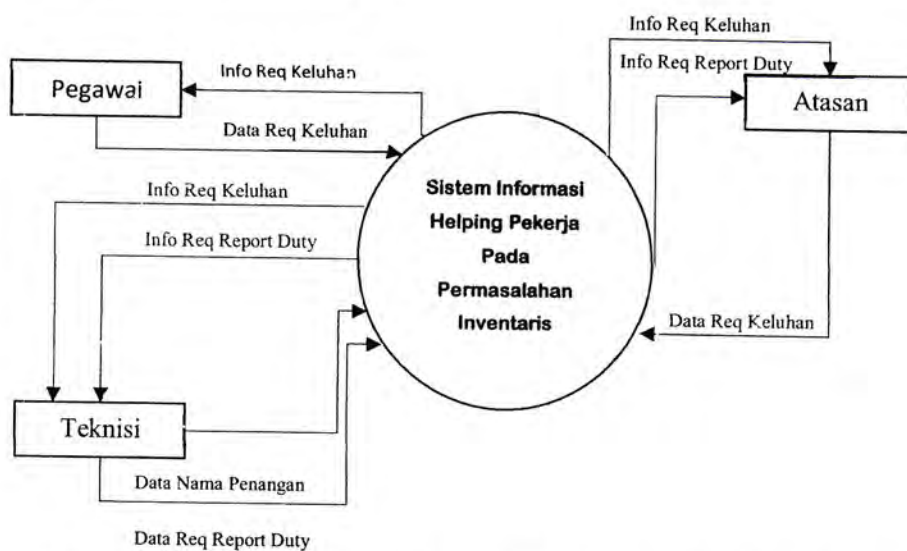


Gambar 3.4 Usecase Diagram

Aktir yang menggunakan sistem ini terdapat 3 orang yaitu Admin, Pegawai, dan Atasan. Masing – masing dari mereka memiliki perijinan fungsi yang berbeda – beda. Admin/IT didalam sistem dapat melihat, mengedit/validasi, dan delete Keluhan Inventaris dan juga dapat menambahkan dan melihat Report Duty. Pegawai didalam sistem hanya dapat melihat dan juga menambahkan keluhan yang terjadi pada inventaris yang mereka gunakan. Atasan didalam sistem juga dapat melihat dan menambahkan keluhan inventaris serta dapat melihat, mengedit/memvalidasi serta dapat mendelete Report Duty Admin/TL.

3.2.7 Diagram Konteks

a) Diagram Konteks Sistem Informasi Helping Pekerja Pada Permasalahan Inventaris



Gambar 3.5 Diagram Konteks Sistem Informasi Helping Pekerja Pada Permasalahan Inventaris

Gambar 3.5 Diagram konteks, menjelaskan alur sistem yang dimulai dari pegawai dapat menginputkan data req keluhan begitu pula dengan atasan. kemudian teknisi, pegawai dan atasan dapat melihat req keluhan pegawai. Lalu teknisi dapat melakukan pengeditan data req keluhan guna menambahkan nama si teknisi agar nantinya atasan dapat mengetahui siapa yang menangani req keluhan yang ada. Lalu *Report Duty* teknisi secara otomatis akan tampil pada login atasan.

3.2.8 Struktur Table

Table 3.2 Tabel User

Field Name	Type	Size
id	Int	11
username	Varchar	10
nama_lengkap	Varchar	100
password	Varchar	225
level	Enum	'Pegawai', 'Atasan', 'Administrator'

Table 3.3 Tabel Keluhan

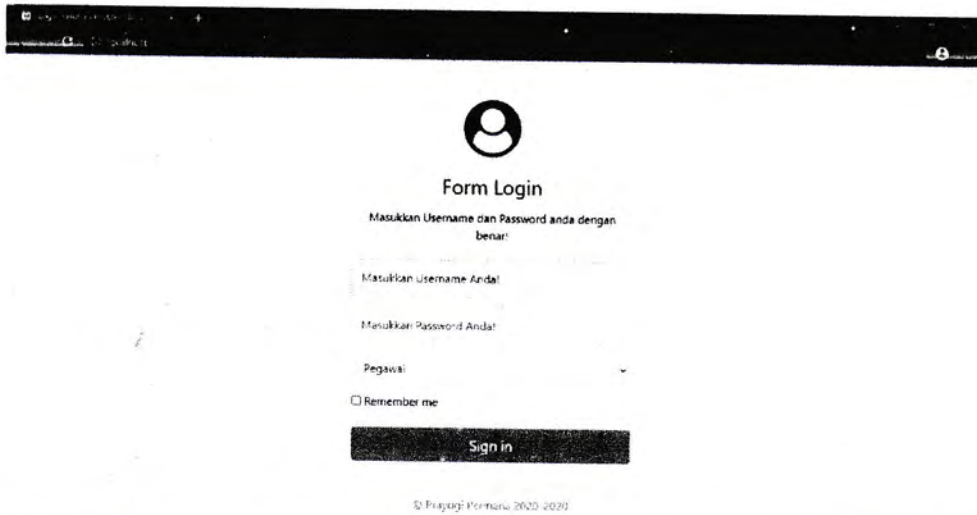
Field Name	Type	Size
id	int	11
nama	Varchar	30
ruangan	Varchar	20
tgl	Varchar	10
deskripsi	Text	
lampiran	Varchar	10
status	Varchar	10

Table 3.4 Tabel Laporan

Field Name	Type	Size
id	int	10
nama_teknisi	varchar	100
nama_pelapor	varchar	100
ruangan	varchar	30
tgl	text	
deskripsi	text	
lampiran	text	
status	varchar	7

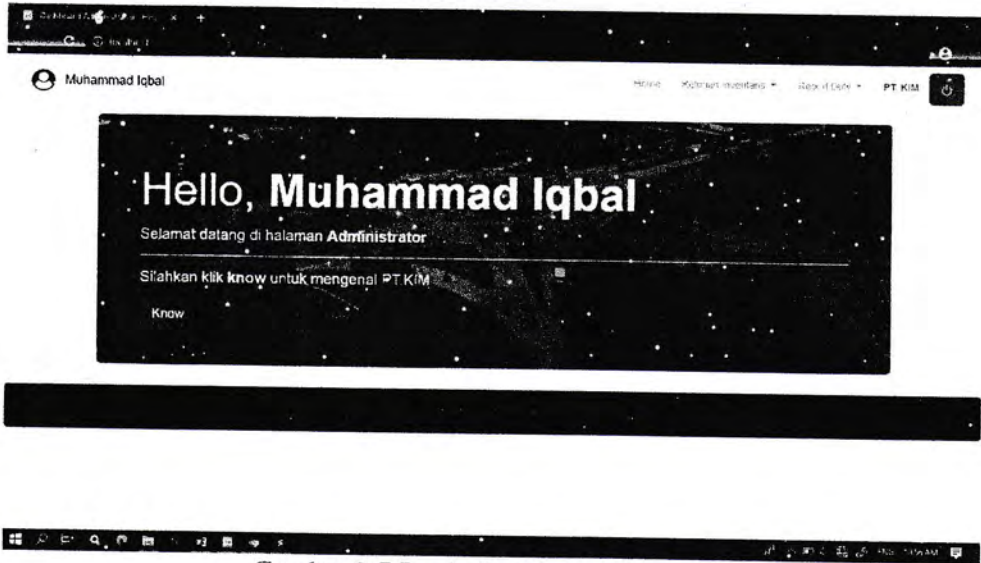
3.2.9 Implementasi

A. Tampilan Login Sistem



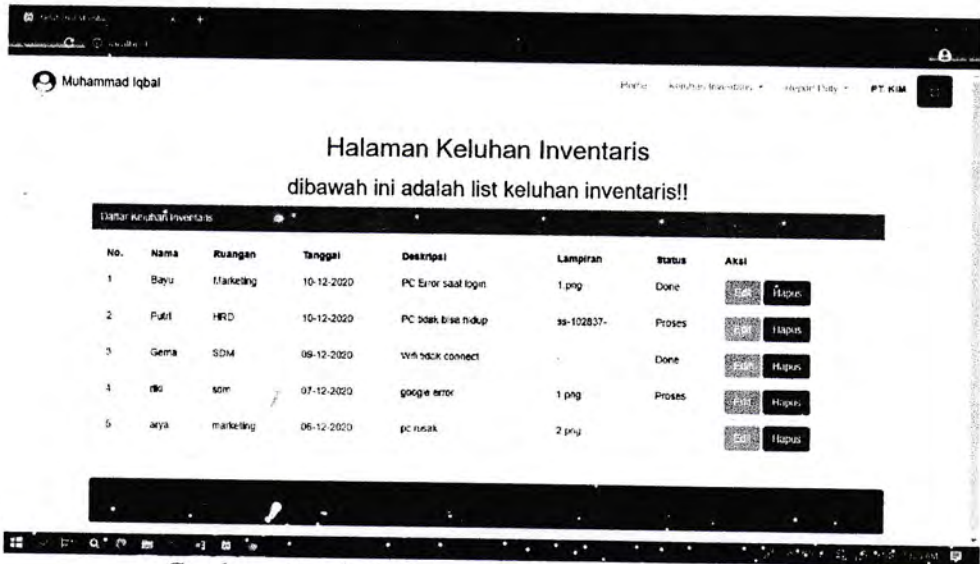
Gambar 3.6 Login Sistem

B. Tampilan Login Dashboard Administrator/TI



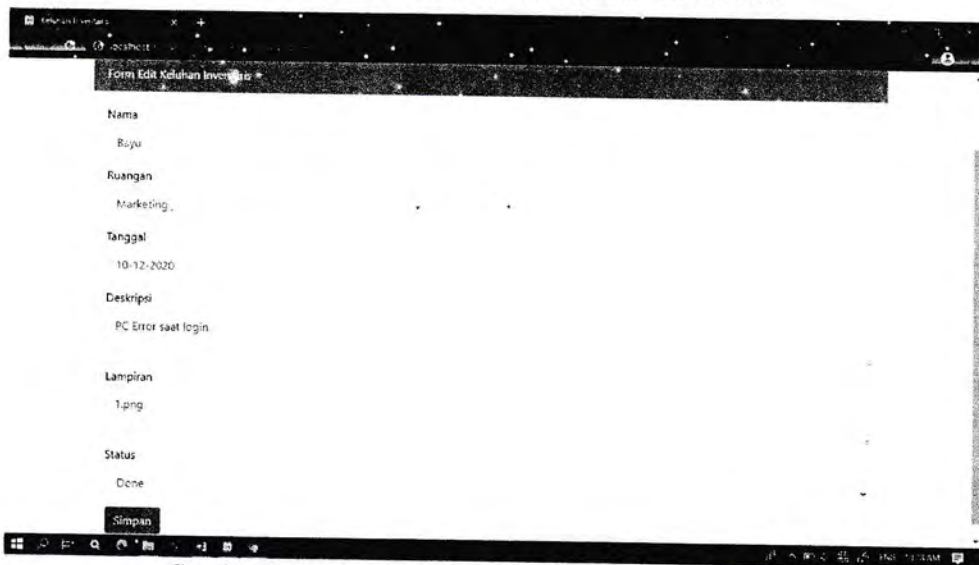
Gambar 3.7 Login Dashboard Admin/TI

C. Tampilan Administrator / TI Lihat Keluhan Inventaris



Gambar 3.8 Administrator/TI Lihat Keluhan Inventaris

D. Tampilan Administrator / TI Edit/Validasi Keluhan Inventaris



Gambar 3.9 Administrator / TI Edit Keluhan Inventaris

E. Tampilan Administrator / TI Tambah Report Duty

The screenshot shows a web browser window with a form titled "Form Input Report Duty Teknisi". The form contains several input fields:

- Nama Teknisi:** Input: Nama anda disini
- Nama Pelapor:** Input: Nama anda disini
- Ruangan:** Input: Ruangan anda disini
- Tanggal:** 10-12-2020
- Deskripsi:** Input: Deskripsi anda disini
- Lampiran:** Input: Lampiran anda disini

At the bottom of the form, there is a "Simpan" button and a "Batal" button. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 10:40 on 10/12/2020.

Gambar 3.10 Admin-istrator / TI Tambah Report Duty

F. Tampilan Administrator / IT Lihat Report Duty

The screenshot shows a web browser window displaying a page titled "Halaman Report Duty Teknisi". Below the title, it says "dibawah ini adalah report duty teknisi". There is a table with the following data:

No.	Nama Teknisi	Nama Pelapor	Ruangan	Tanggal	Deskripsi	Lampiran	Status
1	iqbal	bayu	marketing	10-12-2020	Memperbaiki PC Error Harus ganti PSU	-	Done
2	iqbal	Gema	sdm	10-12-2020	Mereseal Wifi	1 png	Proses

The Windows taskbar at the bottom shows the time as 10:46 on 10/12/2020.

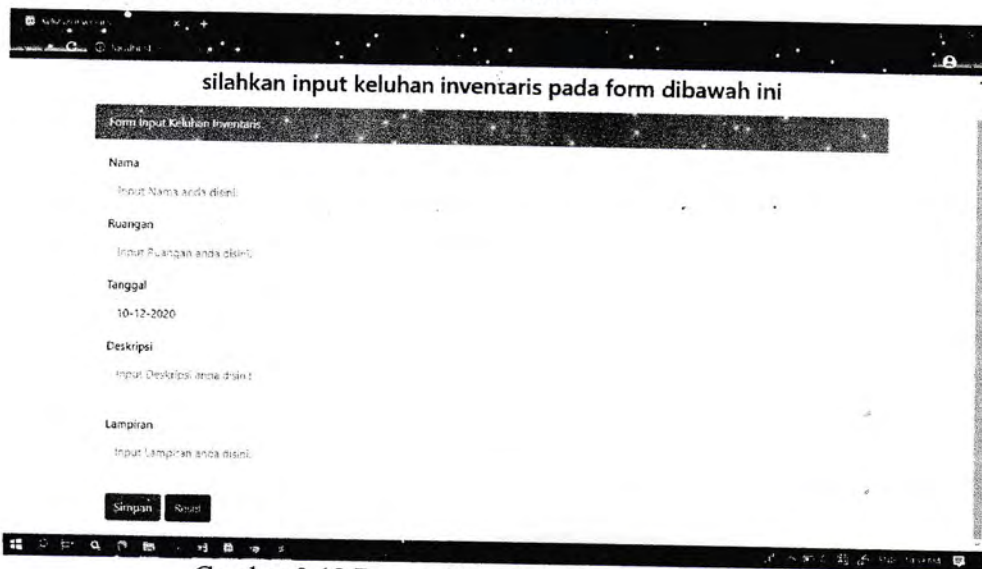
Gambar 3.11 Administrator / IT Lihat Report Duty

G. Tampilan Login Dashboard Pegawai



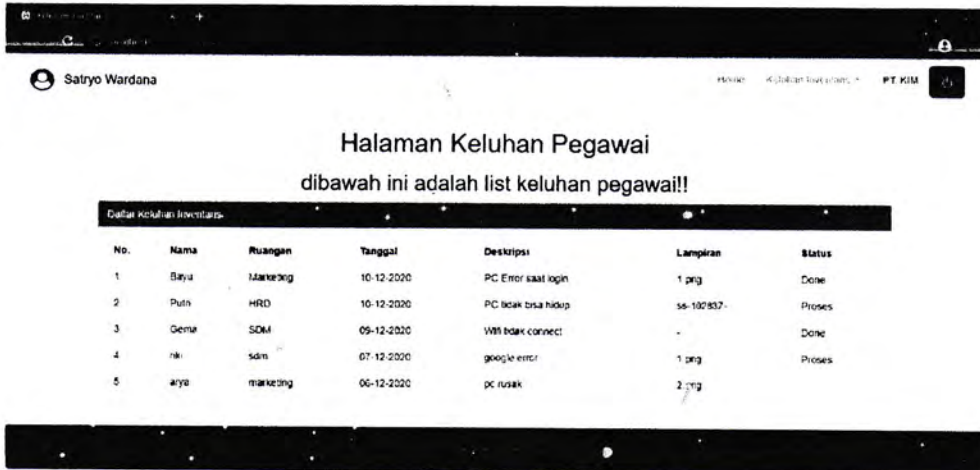
Gambar 3.12 Login Dashboard Pegawai

H. Tampilan Pegawai Tambah Keluhan Inventaris



Gambar 3.13 Pegawai Tambah Keluhan Inventaris

I. Tampilan Pegawai Lihat Keluhan Inventaris



Halaman Keluhan Pegawai
dibawah ini adalah list keluhan pegawai!!

No.	Nama	Ruangan	Tanggal	Deskripsi	Lampiran	Status
1	Bayu	Marketing	10-12-2020	PC Error saat login	1 prg	Done
2	Puisi	HRD	10-12-2020	PC tidak bisa hidup	ss-107837	Proses
3	Gema	SDM	09-12-2020	Wifi tidak connect	-	Done
4	hik	sdm	07-12-2020	google enter	1 prg	Proses
5	arya	marketing	06-12-2020	pc rusak	2 prg	

Gambar 3.14 Pegawai Lihat Keluhan Inventaris

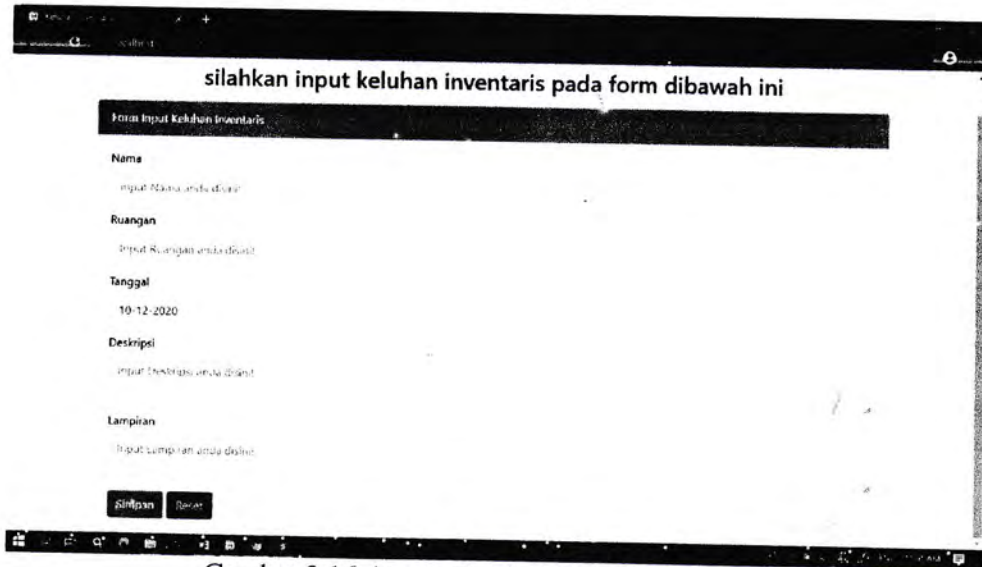
J. Tampilan Login Dashboard Atasan



Hello, Gema Satriani
Selamat datang di halaman Atasan
Silahkan klik **know** untuk mengenal PT.KIM
[Know](#)

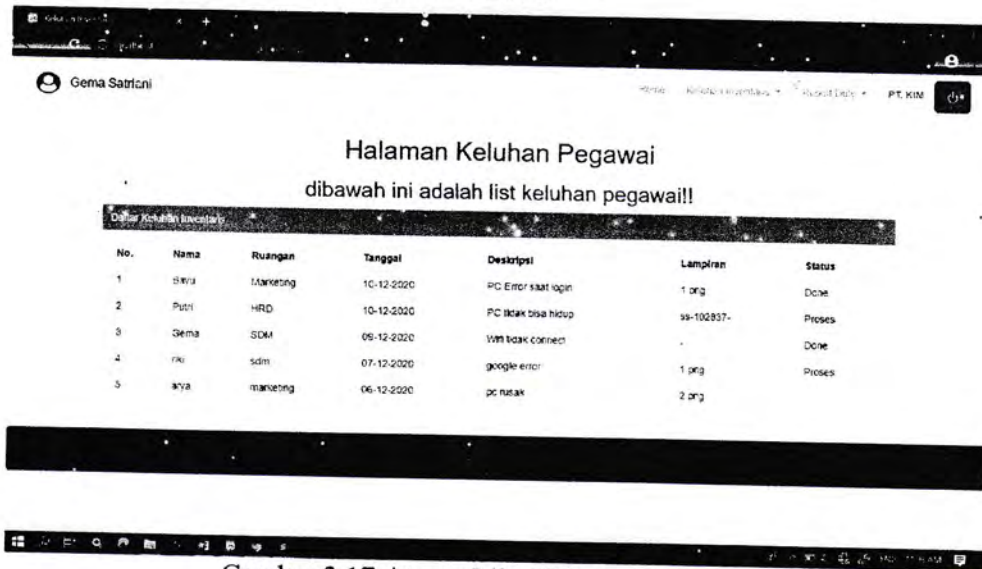
Gambar 3.15 Login Dashboard Atasan

K. Tampilan Atasan Tambah Keluhan Inventaris



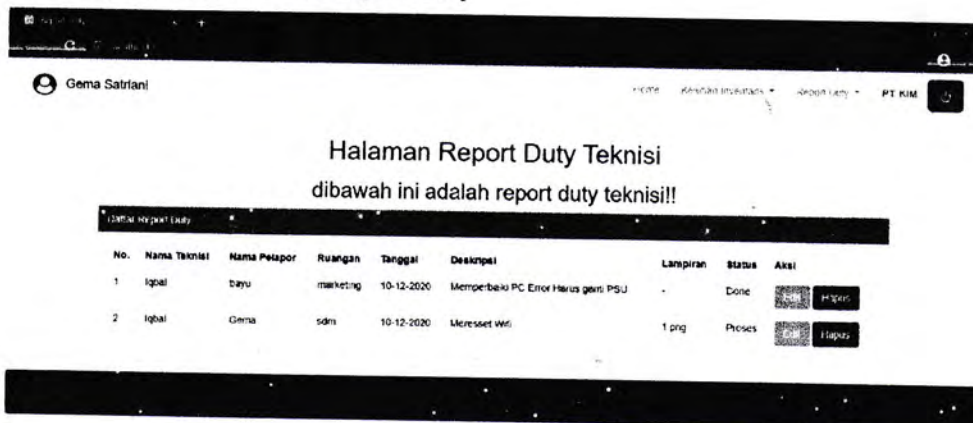
Gambar 3.16 Atasan Tambah Keluhan Inventaris

L. Tampilan Atasan Lihat Keluhan Inventaris



Gambar 3.17 Atasan Lihat Keluhan Inventaris

M. Tampilan Atasan Lihat Report Duty



Gambar 3.18 Atasan Lihat Report Duty

N. Tampilan Atasan Edit / Validasi Report Duty



Gambar 3.19 Atasan Edit / Validasi Report Duty

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dalam Laporan ini terdapat beberapa kesimpulan, diantaranya ialah :

1. Sistem informasi ini dapat mempermudah pekerja dalam melaporkan keluhan mengenai permasalahan inventaris yang mereka gunakan kepada teknisi. Sehingga tidak terjadi lagi yang namanya *Missed Helping* dan semua inventaris yang dipakai oleh pegawai dapat diperbaiki oleh TI/Teknisi secara terstruktur dan terrekap kedalam sistem
2. Sistem informasi ini juga dapat membantu pada TI/Teknisi dalam melaporkan Report Duty mereka selama bekerja khususnya dalam hal penanganan masalah inventaris. Sistem ini tujuannya juga untuk mempermudah atasan dalam melihat report duty teknisi sehingga memperkecil peluang terjadinya korupsi waktu, mengingat perusahaan PT.KIM merupakan perusahaan BUMN.

4.2 Saran

Adapun saran dari penulis untuk melanjutkan perkembangan dari sistem yang penulis buat yaitu:

1. Sistem yang dibuat sebaiknya dapat dikembangkan sehingga sistem dapat mensortir data sehingga terurut dan menambahkan fitur pencarian.
2. Sistem informasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi mobile sehingga penggunaannya sangat fleksibel dan dapat mengurangi pemakaian data seluler.
3. Sistem yang dirancang dapat dikembangkan dengan metode metode yang dapat memperkuat keamanan datanya.

Daftar Pustaka

- Anggreani, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). *Jurnal TEKNOINFO*, 11, 30-37.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoran, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, 5, 29-36.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoran, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, 29-36.
- Indrawan, M. L. (2013). *TUTORIAL XAMPP*. Lombok: IT Sasak.
- Ismael. (2017). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYALURAN SEMEN PADANG UNTUK DAERAH BENGKULU SELATAN DI CV. MUTIA BERSAUDARA. *Jurnal EdikInformatika*, 3, 147-156.
- Laisina, L. H., A.F.Haurissa, M., & Hatala, Z. (2018). SISTEM INFORMASI DATA JEMAAT GPM GIDION WAIYARI AMBON. *JURNAL SIMETRIK*, 8, 139-144.
- Lavarino, D., & Yustanti, W. (2016). RANCANG BANGUN E-VOTING BERBASIS WEBSITE DI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA. *Jurnal Manajemen Informatika*, 72-81.
- N, R. A., & Puranama, B. (2016). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REKAM MEDIS DI RUMAH SAKIT TK. IV dr. BRATANATA JAMBI. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 1, 147-158.
- Nugraha, A. R., & Pramukasari, G. (2017). SISTEM INFORMASI AKADEMIK SEKOLAH BERBASIS WEB DI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 11 TASIKMALAYA. *JURNAL MANAJEMEN INFORMATIKA*, 4, 1-10.
- Pratama, A. (2017). *MySQL Uncover Panduan Belajar MySQL & MariaDB untuk Pemula*. Leanpub.
- Santoso, & Nurmalina, R. (2017). Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, 9, 84-91.

Warman, I., & Ramdaniansyah, R. (2018). ANALISIS PERBANDINGAN KINERJA QUERY DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (DBMS) ANTARA MySQL 5.7.16 DAN MARIADB 10.1. *Jurnal TEKNOIF*, 6, 33-41.

Yani, A., & Saputra, B. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB (Studi kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang). *JURNAL PETIR*, 107-124.



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate/Jalan PBSI Nomor 1 ☎(061) 7366878, 7360168, 7364348, 7366781, Fax.(061) 7366998 Medan 20223
Kampus II : Jalan Setabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A, ☎ (061) 8225602, Fax. (061) 8226331 Medan 20122
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

Nomor : 31/FT.6/01.14/VIII/2020
Lamp : -
Hal : **Kerja Praktek**

14 Agustus 2020

Yth. Pimpinan PT. KIM (Kawasan Industri Modern)
Jln. Pulau Bantan, No. 1, Sampali, Kec. Percut Sei Tuan
Di
Deli Serdang

Dengan hormat,
Dengan surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu kiranya berkenan untuk memberikan izin dan kesempatan kepada mahasiswa kami tersebut dibawah ini :

NO	NAMA	NPM	PROG. STUDI	JUDUL
1	Prayogi Permana	178160008	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT. KIM
2	Loudji Zamaico Pratama	178160010	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung pada PT. KIM Berbasis Web
3	Ivan Talunohi	178160028	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Keamanan Data PT. KIM Berbasis Web
4	Johannes Kristanto Siahaan	178160092	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Administrasi PT. KIM Berbasis Web

Untuk melaksanakan Kerja Praktek pada Perusahaan/Instansi yang Bapak/Ibu Pimpin.

Perlu kami jelaskan bahwa Kerja Praktek tersebut adalah semata-mata untuk tujuan ilmiah. Kami mohon kiranya juga dapat diberikan kemudahan untuk terlaksananya Kerja Praktek ini.

Demikian kami sampaikan, atas kerjasama yang baik diucapkan terima kasih.



Dekan,

Face Yuswita Harahap, ST, MT

- Tembusan :
1. Ka. BAMAI
 2. Mahasiswa
 3. File



**FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

No. Dokumen

Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate, Medan 20223

No. Revisi

**FORM PERMOHONAN SURAT PENGANTAR KERJA
PRAKTEK**

Berlaku Efektif

Halaman

FORMULIR PERSETUJUAN DOSEN PA

NAMA LENGKAP MAHASISWA : PRAYOGI PERMANA
NPM 178160008

Beri tanda \surd pada kotak yang bersesuaian :

- Terdaftar Sebagai Mahasiswa Aktif Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika
- Telah lulus tingkat II dan minimal telah lulus 110 SKS dengan IP > 2.50

Dengan penuh rasa tanggung jawab, yang bertanda tangan di bawah ini selaku dosen PA menyetujui mahasiswa tersebut di atas telah memenuhi persyaratan sebagai peserta Kerja Praktek.

Medan, 09 Agustus 2020
Menyetujui,

(Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom.)
NIDN : 0109038902



PT. KAWASAN INDUSTRI MEDAN (Persero)

MEDAN INDUSTRIAL PARK

Jl. Pulau Batam No. 1 Areal Kawasan Industri Medan Tahap II, Saentis Percut Sei Tuan,

DELI SERDANG 20371 - SUMATERA UTARA

Phone : (061) 6871177 Fax. (061) 6871088 website : www.kim.co.id



Deli Serdang, 18 Agustus 2020

Nomor : 400/CFGH/SDM/VIII/2020
Lamp : -
Hal : PKL

Kepada Yth :
Dekan
Fakultas Teknik
UNIVERSITAS MEDAN AREA
Jl. Kolam No. 1 Medan Estate/Jl. PBSI Nomor 1
Di - Medan

Dengan hormat,

Berkenaan dengan Surat Saudara No.31/FT.6/01.14/VIII/2020 tanggal 14 Agustus 2020 perihal tersebut diatas pada prinsipnya kami dapat menerima Mahasiswa yaitu :

No.	Nama	NPM	Prog. Studi	Judul
1.	Prayogi permana	178160008	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT.KIM
2.	Loudji Zamaico Pratama	178160010	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT.KIM
3.	Ivan Talunohi	178160028	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT.KIM
4.	Johannes Kristanto Siahaan	178160092	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT.KIM

Untuk melaksanakan Praktek Kerja Lapangan dari tanggal 24 Agustus s/d 24 September 2020 di PT. KAWASAN INDUSTRI MEDAN (Persero), sebagai pembimbingnya Bapak Iqbal, Spv. IT, dengan ketentuan bahwa yang bersangkutan harus mengikuti Protocol Covid 19 dari pemerintah.

Demikian disampaikan agar dapat dimaklumi.

PT. KAWASAN INDUSTRI MEDAN (Persero)
Biro SDM & Umum

Gema Satriani
Ass. Manager

Cc. File

PT. KAWASAN INDUSTRI MEDAN (Persero)

MEDAN INDUSTRIAL PARK

Jl. Pulau Batam No. 1 Areal Kawasan Industri Medan Tahap II, Saentis Percut Sei Tuan,

DELI SERDANG 20371 - SUMATERA UTARA

Phone : (061) 6871177 Fax. (061) 6871088 website : www.kim.co.id

BUMN UNTUK INDONESIA

SURAT KETERANGAN

Nomor : S- 672/CFGH/BSU/1120

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Gema Satriani
Jabatan : Ass. Manager SDM
Perusahaan : PT. KAWASAN INDUSTRI MEDAN (Persero)
Alamat : Jl. P. Batam No.1 KIM Tahap II

Dengan ini menerangkan sebagai berikut :

No.	Nama	NPM	Prog. Studi	Judul
1.	Prayogi permana	178160008	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT.KIM
2.	Loudji Zamaico Pratama	178160010	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT.KIM
3.	Ivan Talunohi	178160028	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Marketing Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT.KIM
4.	Johannes Kristanto Siahaan	178160092	Teknik Informatika	Perancangan Sistem Informasi Rekap Data Perusahaan Komplek KIM 2 Berbasis Web pada PT.KIM

Adalah benar telah melaksanakan Praktek Kerja Lapangan dari tanggal 24 Agustus s/d 24 September 2020 di PT. KAWASAN INDUSTRI MEDAN (Persero).

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Deli Serdang, 24 Nopember 2020

PT. KAWASAN INDUSTRI MEDAN (Persero)


Gema Satriani
Ass. Manager SDM

Cc. File